Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Registrar cuenta

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 0.1 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin Code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Registrar cuenta 4

2. Breve Descripción 4

3. Flujo de Eventos 4

3.1 Flujo Básico 4

3.2 Flujo Alterno 4

**3.2.1** **Flujo Alterno Sin conexión** 4

**3.2.2** **Flujo Alterno Correo ya registrado** 4

4. Pre-Condiciones 4

5. Post-Condiciones 5

6. Storyboard 5

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 5

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 5

# Nombre del Caso de Uso: Registrar cuenta

# Breve Descripción

Este caso de uso permitirá al usuario crear una cuenta personal, que le otorgará acceso a iniciar sesión en el sistema.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. Este caso inicia en la interfaz principal.
2. El usuario le dará clic al icono de perfil, que se encuentra en la barra de navegación.
3. El sistema desplegará un formulario para que el usuario ingrese sus credenciales (nombre, correo, contraseña, numero y genero).
4. Da clic en registrar y se le mandara un token de seguridad a su cuenta de correo electrónico, el usuario deberá colocarlo en el apartado y mostrara un mensaje de que se registró correctamente la cuenta.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Sin conexión**

1. El usuario no cuenta con ninguna señal wifi y puede ingresar a la pagina.

### **Flujo Alterno Direccion de correo electrónico ya registrado**

1. El usuario ingresa un correo que registró anteriormente.

**3.2.3 Flujo Alterno Campos vacios**

1. El usuario no ingresa ningún dato en algún campo.

**3.2.4 Flujo Alterno Campos incorrectos**

1. El usuario ingresa datos incorrectos en algún campo.

**3.2.5 Flujo Alterno Operación sin confirmar**

1. El usuario no confirma la operación, el sistema es inalterado.

# Pre-Condiciones

1. El usuario visita la página.
2. El usuario debe contar con un correo electrónico valido.
3. El usuario no debe tener un correo registrado anteriormente.

# Post-Condiciones

1. El sistema muestra el mensaje de que se realizo correctamente el registro de la cuenta

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Iniciar Sesión

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 0.1 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin Code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Nombre del Caso de Uso: Iniciar Sesión

# Breve Descripción

Este caso de uso permite al usuario autenticarse en el sistema utilizando las credenciales de una cuenta registrada previamente, garantizando acceso seguro a las funcionalidades del sistema.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. Este caso de uso inicia en la interfaz principal.
2. El usuario le dará clic al icono en forma de persona.
3. El sistema despliega un formulario donde el usuario podrá ingresar las credenciales (teléfono o correo electrónico y contraseña).

### **Subflujo Validación de credenciales de usuario**

1. El usuario ingresa correo o teléfono celular y la contraseña.
2. El sistema verifica las credenciales.
3. El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña en el formulario de inicio de sesión.
4. El sistema valida que los campos no estén vacíos.
5. El sistema envía las credenciales ingresadas al servidor para su verificación.
6. El servidor comprueba:
   * Si el nombre de usuario existe en la base de datos.
   * Si la contraseña es correcta para ese nombre de usuario.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Sin conexión**

1. El usuario intenta ingresar con su correo y contraseña.
2. El sistema no muestra nada, y solo manda el error de que no hay ninguna conexión a ninguna red.

**3.2.2 Flujo Alterno Usuario no registrado**

1. El usuario intenta iniciar sesión pero no tiene una cuenta registrada.
2. El sistema muestra un mensaje de error que indica que el usuario no está registrado.

### **Flujo Alterno Dirección de correo electrónico o teléfono celular incorrecto.**

1. El usuario ingresa una dirección de correo electrónico p numero de telefono y es incorrecto, el sistema mostrara una alerta donde especifica el error.

### **Flujo Alterno Contraseña incorrecta**

1. El usuario ingresa una contraseña invalida.

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario debe contar con su cuenta registrada.

# Post-Condiciones

1. Si el inicio de sesión es correcto, el sistema muestra el perfil del usuario y menú de acciones disponibles para los usuarios registrados.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Gestionar foro

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Gestionar Foro 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo *Eliminar publicación o reseña*** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno Cancelar operación**  3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Gestionar foro

# Breve Descripción

El administrador podrá eliminar publicaciones (reseñas) indebidas que no cumplan con las normas de convivencia.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. Este caso de uno inicia en el dashboard del administrador, el sistema recupera y muestra los diferentes contenidos.
2. El administrador selecciona el apartado de foro.
3. El administrador podrá **eliminar** publicaciones que no cumplan con las normas.

### **Subflujo Eliminar publicación o reseña**

1. El sistema muestra una tabla con las diferentes publicaciones (reseñas) o mediante un acceso directo, podrá eliminar reseñas.
2. El sistema solicita que se confirme la operación, aceptando el cambio.
3. El sistema actualiza la base de datos y no aparecerá la operación.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Cancelar operación**

Si el administrador no desea confirmar, procederá a cancelarse.

# Pre-Condiciones

El administrador debe iniciar sesión con un perfil de usuario correspondiente.

# Post-Condiciones

Si el caso de uso es exitoso, se mostrara el cambio, es decir no se mostrara la reseña eliminada.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Administrar videos informativos

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Administrar videos informativos. 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Administrar videos informativos

# Breve Descripción

El usuario administrador podrá administrar los videos informativos del sitio web de Zonas Arqueológicas de México, permitiendo agregar o eliminar videos relacionados con las zonas arqueológicas. Estos videos estarán disponibles para que los demás usuarios del sitio puedan visualizarlos como parte de la información educativa ofrecida.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El caso de uso inicia cuando el administrador accede a la interfaz de administración.
2. El administrador selecciona la opción **"Videos Informativos"** del menú.
3. El sistema despliega la lista de videos informativos existentes y opciones para **agregar** o **buscar** videos.
4. El administrador selecciona una de las siguientes opciones:

* **Agregar un video**: Subir un nuevo archivo de video y agregar su título y descripción.
* **Eliminar un video**: Seleccionar un video existente de la lista y eliminarlo.
* **Actualizar un video**: Selecciona un video existente y puede modificar el nombre o la URL

1. El sistema confirma la acción realizada y actualiza la lista de videos.
2. El caso de uso finaliza con los videos informativos actualizados y accesibles para los usuarios generales.

### **Subflujo Agregar video**

1. El administrador selecciona la opción **"Agregar video"**.

2. Se habilita un formulario con los campos “Ingresa el URL “ del video .

3. El administrador guardara los cambios y el sistema valida que exista la URL, si es así se guardaran y aparecerá el video.

### **Subflujo Eliminar video**

1. El administrador selecciona la opción **"Eliminar video"**.
2. El sistema solicita que el administrador confirme si desea eliminar el video.
3. El administrador acepta eliminar el video.
4. El sistema conforma la operación y elimina el video.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno URL no existente**

Si el administrador ingresa un URL, el sistema validara si existe o no, si no existe el sistema mandara una alerta al administrador que el URL es incorrecto.

### **Flujo Alterno Cancelar operación**

Si el administrador selecciona la opción de **eliminar video o agregar video**, pero no confirma la operación, el sistema automáticamente.

# Pre-Condiciones

1.El usuario debe iniciar sesión, correspondiendo al rol indicado.

2. La URL que ingrese el administrador deber ser existente.

# Post-Condiciones

Si el caso de uso se ha realizado correctamente, el sistema arrojara a los usuarios los cambios y en la base de datos también se arrojarán los cambios.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Administrar trípticos y guías informativas

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Administrar trípticos y guías informativas 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Administrar trípticos y guías informativas

# Breve Descripción

Este caso de uso permite al usuario gestionar trípticos y guías informativas en el sistema. Los usuarios podrán crear, y eliminar estos documentos.

Estos documentos estarán disponibles para que los demás usuarios del sitio puedan visualizarlos como parte de la información educativa ofrecida.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

## 1.El sistema muestra en cada estado, una guía y tríptico con información de cada uno.

# 2. El administrador entra a la tabla de guías o trípticos

# 3. El administrador puede eliminar o agregar trípticos o videos informativos.

# 4. El administrador elige alguno esas 2 opciones.

5. El sistema arroja un formulario con estos campos **(nombre y sube** archivo PDF**)**

.

### **Subflujo Modificar tríptico o guía informativa**

1. El usuario selecciona un tríptico o guía existente para editar.

2. El sistema muestra los detalles del documento en un formulario editable.

3. El usuario realiza los cambios y guarda la modificación.

1. El sistema valida los cambios y actualiza la información en la base de datos.
2. El sistema confirma la actualización del documento.

### **Subflujo Eliminar guía informativa**

1. El usuario selecciona un tríptico o guía para eliminar.

2. El sistema arroja una alarma que confirme si desea eliminarlo.

3. El sistema solicita confirmación de eliminación.

4. El usuario confirma la acción.

5. El sistema elimina el documento de la base de datos.

. El sistema confirma la eliminación exitosa.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Error al guardar el tríptico o guía**

El sistema detecta errores en los campos obligatorios o formato de archivo incorrecto.

El sistema notifica al usuario sobre los errores.

El usuario corrige los errores y reintenta guardar el documento.

### **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>**

1. El usuario decide cancelar la operación.

2. El sistema solicita confirmación para cancelar.

3. El usuario confirma la cancelación

# Pre-Condiciones

1. El usuario debe estar autenticado con permisos de administrador o editor de contenido.

2. El sistema debe estar conectado a la base de datos y debe existir una estructura de categorías por estado.

3. Debe haber una funcionalidad habilitada para la visualización de documentos por parte de otros usuarios.

4. El sistema descarta los cambios y vuelve a la lista de trípticos y guías

# Post-Condiciones

1. El sistema actualiza la base de datos con los nuevos o modificados trípticos y guías.

2. Los documentos eliminados ya no estarán disponibles en el sistema.

3. Otros usuarios pueden acceder y visualizar los nuevos documentos como parte de la información educativa.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Gestionar zonas arqueológicas

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Gestionar zonas arqueológicas 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# 1. Nombre del Caso de Uso: Gestionar zonas arqueológicas

# Breve Descripción

El administrador podrá editar, agregar y eliminar zonas arqueológicas. Esta información aparecerá para otros usuarios para un fin informativo, permitiendo la consulta de datos sobre las zonas arqueológicas.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El administrador accede al sistema autenticado.

2. El administrador navega a la sección de gestión de zonas arqueológicas.

3. El sistema muestra la lista de zonas arqueológicas existentes.

4. El administrador selecciona una opción**: agregar, editar o eliminar una zona**.

5. El sistema confirma la acción realizada y actualiza la base de datos.

6. El sistema muestra un mensaje de éxito y refleja los cambios para que los usuarios los consulten..

### **Subflujo Agregar una zona arqueológica**

1. El administrador selecciona la opción "Agregar zona arqueológica".

2. El sistema muestra un formulario en el que el administrador introduce el nombre, ubicación, descripción, acceso, horario, costo, significado, y contactos.

3. El administrador llena todos los campos requeridos y confirma la acción.

4. El sistema valida la información ingresada.

5. Si la información es válida, el sistema agrega la nueva zona a la base de datos.

6. El sistema confirma la acción y actualiza la lista de zonas arqueológicas.

### **Subflujo Editar una zona arqueológicas.**

1.El administrador selecciona una zona de la lista para editar.

2. El sistema muestra los detalles de la zona seleccionada.

3.El administrador modifica los campos deseados nombre, ubicación, descripción, acceso, horario, costo, significado, y contactos).

4. El sistema valida las modificaciones realizadas.

5. Si la información es válida, el sistema actualiza la zona en la base de datos.

6. El sistema confirma la acción y actualiza la lista de zonas arqueológicas.

**3.1.3 Subflujo: Eliminar una zona arqueológica.**

1. El administrador selecciona una zona de la lista para eliminar.

2. El sistema solicita confirmación antes de proceder.

3. El administrador confirma la eliminación.

4. El sistema elimina la zona de la base de datos.

5. El sistema confirma la acción y actualiza la lista de zonas arqueológicas.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Error en la validación de datos**

1.El administrador intenta agregar o editar una zona, pero ingresa información incompleta o inválida (por ejemplo, un campo obligatorio sin rellenar).

2. El sistema muestra un mensaje de error, señalando los campos que necesitan corrección.

3. El administrador corrige los errores y vuelve a confirmar la acción.

4. El sistema valida nuevamente la información.

### **Flujo Alterno Cancelar acción**

### 1. El administrador selecciona la opción de agregar, editar o eliminar una zona, pero decide no completar la acción.

### 2. El administrador selecciona "Cancelar".

### 3. El sistema detiene la operación y regresa a la lista de zonas arqueológicas sin realizar ningún cambio.

# Pre-Condiciones

1.El administrador debe estar autenticado en el sistema.

2. El sistema debe tener acceso a la base de datos para permitir la consulta, edición, o eliminación de zonas arqueológicas.

# Post-Condiciones

1. Si la operación es exitosa .la base de datos se actualiza y la información reflejada para los usuarios cambia en consecuencia.

2. El sistema muestra un mensaje de confirmación de la acción realizada.

3. En caso de error o cancelación, no se realizan cambios.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Gestionar estados de la republica

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Gestionar estados de la republica 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Gestionar estados de la republica mexicana

# Breve Descripción

El administrador podrá agregar, eliminar y editar cualquiera estado de la republica y sus datos correspondientes.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El administrador inicia sesión en el sistema.

2. El administrador accede a la sección de gestión de estados de la República Mexicana.

3. El sistema muestra una lista con los estados registrados.

4. El administrador selecciona una opción: **agregar, editar o eliminar un estado**.

5. El sistema realiza la acción y actualiza la lista de estados.

6. El sistema confirma la acción realizada y notifica al administrador del éxito de la operación.

### **Subflujo Agregar estado**

1. El administrador selecciona la opción "Agregar estado".

2. El sistema presenta un formulario para que el administrador ingrese la información del estado, incluyendo su nombre, capital, fotografías, videos, así como guías y trípticos, los cuales cuentan con sus especificaciones correspondientes.

3. El administrador completa los campos y confirma la acción.

4. El sistema valida los datos ingresados.

5. Si la información es correcta, el sistema agrega el nuevo estado a la base de datos.

6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de estados.

### **Subflujo Editar estado**

1. El administrador selecciona un estado de la lista para editar.

2. El sistema muestra los datos actuales del estado.

3. El administrador modifica los campos necesarios (nombre, capital, fotografías, videos, así como guías y trípticos, los cuales cuentan con sus especificaciones correspondientes).

4. El sistema valida los cambios.

5. Si la información es válida, el sistema actualiza el estado en la base de datos.

6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de estados.

### **Subflujo Eliminar estado**

1. El administrador selecciona un estado de la lista para eliminar.

2. El sistema le arroja una alarma, para ver si el usuario desea cancelarlo

3. El sistema solicita confirmación antes de proceder con la eliminación.

4. El administrador confirma la eliminación.

5. El sistema elimina el estado de la base de datos.

6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de estados.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Flujo Alterno Cancelar acción**

### 1. El administrador selecciona la opción de agregar, editar o eliminar una zona, pero decide no completar la acción.

### 2. El administrador selecciona "Cancelar".

### 3. El sistema detiene la operación y regresa a la lista de zonas arqueológicas sin realizar ningún cambio.

### **Flujo Alterno: Error en la validación de datos**

1 El administrador intenta agregar o editar un estado, pero ingresa información incompleta o incorrecta.

2. El sistema muestra un mensaje de error indicando qué campos deben corregirse.

3. El administrador corrige los errores y confirma nuevamente la acción.

4. El sistema valida los datos nuevamente.

# Pre-Condiciones

1. El administrador debe estar autenticado en el sistema.

2. El sistema debe tener acceso a la base de datos para permitir la gestión de los estados.

# Post-Condiciones

1. Si la operación es exitosa, la base de datos se actualiza con la información correspondiente (agregar, editar o eliminar).

2. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de estados reflejando los cambios.

3. En caso de error o cancelación, no se realizan cambios en la base de datos.

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Gestionar Quizees

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Gestionar Quizes 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Gestionar Quizees

# Breve Descripción

El administrador podrá agregar, eliminar y editar las preguntas del juego interactivo sobre las culturas, zonas y la información de la pagina.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El administrador inicia sesión en el sistema.

2. El administrador accede a la sección de gestión de quizzes.

3. El sistema muestra una lista con los quizzes actuales y sus preguntas correspondientes o bien dependiendo el caso un formulario.

4. El administrador selecciona una opción: agregar, editar o eliminar una pregunta de un quiz.

5. El sistema realiza la acción solicitada y actualiza la lista de preguntas en el quiz correspondiente.

6. El sistema confirma la acción realizada y notifica al administrador del éxito de la operación.

7.El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de estados.

### **Subflujo Agregar una pregunta al quiz**

1. El administrador selecciona la opción "Agregar pregunta".

2. El sistema muestra un formulario donde el administrador introduce la pregunta, las opciones de respuesta y marca la respuesta correcta.

3. El administrador completa todos los campos requeridos y confirma la acción.

4. El sistema valida la información ingresada.

5. Si los datos son válidos, el sistema agrega la nueva pregunta al quiz seleccionado.

6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza las preguntas.

### **Subflujo Editar preguunta**

1. El administrador selecciona una pregunta existente para editarla.

2. El sistema muestra los detalles de la pregunta, incluyendo el texto de la pregunta, las opciones de respuesta y la respuesta correcta.

3.El administrador modifica los campos deseados y confirma los cambios.

4. El sistema valida las modificaciones realizadas.

5. Si los datos son válidos, el sistema actualiza la pregunta en la base de datos.

6. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de preguntas.

### **Subflujo Editar preguunta**

1. l administrador selecciona una pregunta para eliminarla.

2. El sistema solicita confirmación antes de proceder con la eliminación.

3. El administrador confirma la eliminación de la pregunta.

4. El sistema elimina la pregunta de la base de datos.

5. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista de preguntas.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Flujo Alterno Cancelar acción**

### 1. El administrador selecciona la opción de agregar, editar o eliminar pero decide no completar la acción.

### 2. El administrador selecciona "Cancelar".

### 3. El sistema detiene la operación y regresa sin realizar ningún cambio.

# Pre-Condiciones

1. El administrador debe estar autenticado en el sistema.

2. El sistema debe tener acceso a la base de datos para permitir la gestión.

# Post-Condiciones

1. Si la operación es exitosa, la base de datos se actualiza con la información correspondiente (agregar, editar o eliminar).

2. El sistema muestra un mensaje de confirmación y actualiza la lista.

3. En caso de error o cancelación, no se realizan cambios en la base de datos.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Consultar foro

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Consultar foro 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Consultar foro

# Breve Descripción

El usuario podrá consultar de un foro, donde podrá ver reseñas de las zonas arqueologías y podrá subir reseñas propias.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1.El usuario selecciona de la barra de navegación y da clik en foro. O también El usuario selecciona una zona arqueológica, se desplaza a la parte inferior de la página.

2. Podrá ver diversas opiniones de las zonas arqueológicas

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Flujo No hay reseñas en el foro**

1.El usuario no encuentra ninguna publicación sobre la zona arqueológica.

### **Flujo Alterno Flujo No hay conexión a internet**

1. El usuario no cuenta con una señal wifi.

# Pre-Condiciones

1. Que la zona arqueológica cuente con reseñas de las zonas arqueológicas.

# Post-Condiciones

1.El usuario debe consultar una zona arqueológica de un estado de la republica.

2. Debe haber zonas arqueológicas registradas.

3. Se debe de contar con estados registrados.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas Arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Consultar zonas arqueológicas

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 0.1 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin Code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: Consultar las zonas arqueológicas 4

2. Breve Descripción 4

3. Flujo de Eventos 4

3.1 Flujo Básico 4

**3.1.1** **Subflujo Por Cultura.** 4

**3.1.2** **Subflujo Por Estado.** 4

3.2 Flujo Alterno 5

**3.2.1** **Flujo Alterno Sin conexión** 5

4. Pre-Condiciones 5

5. Post-Condiciones 5

6. Storyboard 5

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 5

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 5

# Nombre del Caso de Uso: Consultar las zonas arqueológicas

# Breve Descripción

Este caso de uso permitirá al usuario visualizar las zonas arqueológicas que hay en el catálogo, la interfaz mostrará ; nombre, mapa con ubicación, clima, horario, contacto, significado, descripción, costos, y fotos relacionadas

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. Este caso inicia en la interfaz principal.
2. El usuario da clic en zonas arqueológicas.
3. Se le mostrar las zonas arqueológicas ordenadas alfabéticamente con un paginado o podrá buscarla.
4. El usuario tendrá que elegir una zona arqueológica según su preferencia
5. Se le mostrara el nombre, un mapa con la ubicación, el clima de la zona, horario, contacto, significado, descripción, costos, y fotos relacionadas.

## 

### **Subflujo Por estado.**

1. El usuario escoge estados.
2. Se le muestra un menú de los estados.
3. El usuario escoge un estado.
4. El sistema despliega una página con información del estado y 2 botones “culturas” y “zonas arqueológicas”.
5. Se le muestran las zonas arqueológicas disponibles en ese estado.

### **Búsqueda de Zonas Arqueológicas**

1. El usuario puede optar por utilizar la barra de búsqueda en lugar de navegar por el listado.
2. El usuario introduce el nombre parcial o completo de la zona arqueológica que desea visualizar.
3. El sistema filtra y muestra los resultados coincidentes con el término de búsqueda introducido.
4. El usuario selecciona la zona arqueológica deseada de la lista de resultados filtrados.
5. El sistema presenta la información detallada de la zona arqueológica seleccionada: nombre, mapa con ubicación, clima, horario, contacto, significado, descripción, costos, y fotos relacionadas.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Sin conexión**

1. El usuario intenta realizar la consulta.

2. El sistema no puede mostrar la información debido a la falta de conexión y muestra un mensaje de error al usuario indicando la indisponibilidad de la información.

### **Flujo Alterno Sin Resultados en la Búsqueda:**

1. El usuario realiza una búsqueda de una zona arqueológica específica.
2. El sistema no encuentra coincidencias con el término ingresado.
3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se encontraron resultados y sugiere revisar el término de búsqueda o intentar con otro nombre.

**3.2.3 Flujo Alterno Error en la Carga del Mapa o Clima:**

1. El usuario selecciona una zona arqueológica.
2. El sistema intenta cargar el mapa y la información del clima, pero se produce un error en los servicios de terceros (API).
3. El sistema muestra un mensaje indicando que no se puede mostrar el mapa o clima en ese momento, pero continúa mostrando la demás información de la zona arqueológica.

**3.2.4 Flujo Alterno Usuario Cancela la Consulta:**

1. El usuario inicia el proceso de consulta de zonas arqueológicas.
2. En cualquier momento, el usuario decide cancelar la consulta.
3. El sistema vuelve a la interfaz principal sin realizar ninguna acción adicional.

# Pre-Condiciones

1. El catálogo de zonas arqueológicas debe estar previamente cargado en el sistema.

2.El sistema debe contar con una conexión activa a los servicios de API para obtener el clima y el mapa de ubicación.

# Post-Condiciones

* Si la consulta es exitosa, el sistema mostrará la información de las zonas arqueológicas disponibles en el catálogo, incluyendo nombre, descripción, imagen, ubicación, datos de contacto y horarios, según la elección del usuario (ya sea por estado, lista alfabética o búsqueda).
* Si ocurre un error o no hay conexión, se mostrará un mensaje de error adecuado al usuario.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas Arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Publicar reseña

Versión <1.0>

Bitácora

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 25/09/24 | 1.0 | Se realizan las especificaciones de casos de uso del sitio web del Instituto Nacional de Antropología e Historia (INAH) | Ollin Code |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Nombre del Caso de Uso: publicar reseña 3

2. Breve Descripción 3

3. Flujo de Eventos 3

3.1 Flujo Básico 3

**3.1.1** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

**3.1.2** **Subflujo <<Nombre del escenario>>** 3

3.2 Flujo Alterno 3

**3.2.1** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

**3.2.2** **Flujo Alterno <<Nombre de la excepción>>** 3

4. Pre-Condiciones 3

5. Post-Condiciones 3

6. Storyboard 3

6.1 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

6.2 Interfaz de Usuario <<Nombre>> 3

# Nombre del Caso de Uso: Publicar reseña

# Breve Descripción

Este caso de uso permitirá al usuario registrado podrá publicar una fotografía de la zona visitada y una breve reseña sobre esta como apoyo para otros visitantes.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El usuario inicia sesión.
2. Se le mostrará un submenú que tendrá elegir por estado o cultura.
3. El usuario tendrá que elegir alguna de estas dos opciones.
4. Se le mostrar las zonas arqueológicas según el filtro.
5. En la zona arqueológica que desea dejar una reseña, se le habilitará una sección donde podrá subir una foto y una pequeña reseña sobre este lugar.

### **Subflujo Validación de foto y reseña**

1. Se comprueba que el usuario haya llenado los campos de foto y reseña.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Error en la carga de imagen**

1. La imagen tiene características que el formato de la base de datos no soporta.
2. Se le envía un mensaje al usuario de error.

3. El usuario vuelve a intentar con otra imagen

### **Flujo Alterno El usuario no ingresa la reseña**

El usuario solo desea publicar la foto.

# Pre-Condiciones

El usuario debe iniciar sesión anteriormente para poder tener los privilegios de escribir una reseña.

# Post-Condiciones

Se debe enviar un mensaje de estar seguro de la publicación de reseña que se va a realizar.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas Arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Consultar guias y trípticos informativos

Versión <1.0>

# Nombre del Caso de Uso: Consultar trípticos y guias informativas.

# Breve Descripción

Este caso de uso el usuario podrá descargar un tríptico y un guía informativa por cada estado de la república.

# Flujo de Eventos

## Flujo Básico

1. El usuario ingresa a la página principal.
2. Selecciona un estado de la república.
3. Selecciona un botón flotante, mediante una ventana emergente, mostrando 2 recursos para descargar, un tríptico informativo sobre las culturas del estado y en el otro una guía sobre el estado.

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno No se encuentra el fichero**

No se subió correctamente el archivo o se presentó algún error de red que evito la descarga

### **Flujo Alterno No hay espacio suficiente**

El usuario no cuenta con espacio suficiente en su dispositivo para completar la descarga.

### **Flujo Alterno No hay estados o zonas arqueológicas registradas**

El sitio no cuenta con estados o zonas arqueológicas registradas y por lo tanto no se podran acceder a los recursos descargables

# Pre-Condiciones

1. El usuario debe contar con espacio suficiente para descargar los ficheros

2. El usuario debe contar con conexión a internet

3. Se debe de contar con zonas arqueológicas y estados registrados en el sitio web

# Post-Condiciones

Se almacenará el fichero correspondiente en el dispositivo del usuario

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas Arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Consultar culturas

Versión <1.0>

# Nombre del Caso de Uso: Consultar Culturas.

# Breve Descripción

Este caso de uso permitirá al usuario consultar las diversas culturas que han existido o existen en cada estado del país. La interfaz mostrará una lista de estados, y al seleccionar uno, el usuario podrá visualizar las culturas asociadas a dicho estado.

# Flujo de Eventos

## 1. El caso inicia en la interfaz principal.

## 2. El usuario hace clic en la opción "Culturas".

## 3. El sistema muestra una lista de estados ordenados alfabéticamente.

## 4. El usuario selecciona un estado.

## 5. El sistema muestra las culturas asociadas al estado seleccionado.

## 6. El usuario selecciona la cultura que desea ver, donde saldrá información detallada;

## Nombre de la cultura.

## Significado

## Imágenes o representaciones gráficas de la cultura.

## Aportaciones

* + Vestimenta
  + Descripción

## Flujo Básico

## Flujo Alterno

### **Flujo Alterno Búsqueda de Culturas:**

### 1. El usuario decide utilizar una barra de búsqueda para encontrar una cultura específica.

### 2. El usuario ingresa el nombre parcial o completo de una cultura.

### 3. El sistema filtra y muestra las culturas que coinciden con el término de búsqueda.

### 4. El usuario selecciona una cultura de los resultados y el sistema presenta la información detallada.

**3.2.2 Flujo Alterno - Error en la Carga de Datos:**

1. El sistema intenta cargar la información de culturas, pero ocurre un error (por ejemplo, problemas de conexión).

2. El sistema muestra un mensaje de error indicando que la información no puede ser cargada en ese momento y ofrece opciones para reintentar o regresar a la lista de estados.

# Pre-Condiciones

1. El catálogo de culturas debe estar previamente cargado en el sistema.
2. El sistema debe tener acceso a la base de datos para recuperar la información de las culturas asociadas a cada estado.

# Post-Condiciones

1. Si el proceso es exitoso, el usuario habrá consultado las culturas asociadas a un estado específico y visualizado la información detallada de la cultura seleccionada.

2.Si ocurre un error, el sistema habrá mostrado un mensaje informando del problema y ofrecido opciones para reintentar o navegar a otra parte del sistema.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

Zonas Arqueológicas de México

Especificación de Casos de Uso: Consultar Videos informativos

Versión <1.0>

# Nombre del Caso de Uso: Consultar Videos informativos.

# Breve Descripción

Este caso de uso permitirá al usuario visualizar videos informativos relacionados con el estado seleccionado. El video será presentado en una ventana flotante cuando el usuario haga clic en el botón de "Reproducir", proporcionando información visual sobre la historia, cultura y lugares relevantes del estado.

# Flujo de Eventos

## 1. El caso inicia en la interfaz de un estado.

## 2. El usuario hace clic en el botón "Reproducir Video" dentro de la interfaz.

## 3. El sistema carga el video informativo asociado al estado seleccionado.

## 4. El sistema presenta una ventana flotante en la pantalla, donde el video comienza a reproducirse automáticamente.

## 5. El usuario visualiza el video en la ventana flotante.

## 6. El usuario puede pausar, reproducir o cerrar la ventana flotante en cualquier momento.

## Flujo Básico

## Flujo Alterno

**3.2.1 Flujo Alterno Video No Disponible:**

1. El usuario hace clic en el botón **"Reproducir Video"**.
2. El sistema intenta cargar el video, pero no está disponible (por falta de conexión o datos).
3. El sistema muestra un mensaje de error indicando que el video no está disponible y ofrece la opción de intentar nuevamente más tarde o cerrar el mensaje.
4. **3.2.2 Flujo Alterno - Cierre de la Ventana Flotante:**
5. El usuario está viendo el video informativo.
6. En cualquier momento, el usuario decide cerrar la ventana flotante.
7. El sistema cierra la ventana y el usuario regresa a la pantalla principal del estado sin interrumpir su navegación.

# Pre-Condiciones

1. El catálogo de videos informativos debe estar cargado en el sistema y asociado a cada estado.

2. El sistema debe contar con una conexión activa para la transmisión del video.

3. La interfaz debe tener el botón de "Reproducir Video" visible y operativo para cada estado.

# Post-Condiciones

1. Si el proceso es exitoso, el usuario habrá visto el video informativo del estado seleccionado.

2. Si ocurre un error, el sistema mostrará un mensaje de error, permitiendo al usuario intentar nuevamente o regresar a la interfaz principal.

# Storyboard

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>

## Interfaz de Usuario <<Nombre>>

<<Colocar diseño de la Interfaz de Usuario>>